**Project Charter (Termo de Abertura)**

**Nome do Projeto:** Fshop

**I – Propósito e Justificativa do Projeto**

Implantar a facilidade para as compras sobre vestuários ao usuário, optando por um website, transmitindo mais conforto aos clientes e agilidade aos funcionários.

**II – Resumo do Projeto**

Plataforma online para compra de produtos vestual, por desktop, mobile e website.

Funcionalidade mobile: Acesso a todos os itens disponíveis da loja, notificações de ofertas e descontos, acesso ao cadastro de usuários e disponibilidade de pagamento por PIX.

Funcionalidade website: Todos os recursos mencionados no mobile, avaliação popular dos produtos e fácil cadastramento.

Funcionalidade desktop: Todos os recursos do mobile e website.

**III – Nome do gerente do projeto, suas responsabilidades e sua autoridade**

Henrique Brechot, responsável pelo andamento do projeto, fiscalização e criação dos programas.

**IV – Nome do Sponsor (Patrocinador), suas responsabilidades e sua autoridade**

Projeto independente, sendo os DEV’s os própios patrocinadores.

**V – Necessidades básicas do trabalho a ser realizado**

**a. Premissas iniciais**

Não faltará mão de obra relacionada ao desenvolvimento, tendo as linguagens de desenvolvimento: HTML, CSS, JavaScript, Java, C#.

**b. Restrições iniciais**

Falta de experiência no desenvolvimento de softwares e Falta de conhecimento.

**c. Riscos iniciais**

Custo e escopo do projeto, falta de equipe conforme o desenvolvimento do projeto, estimativa de duração duvidosa

**VI – Descrição do Projeto**

**1. Declaração do Trabalho**

**a. Requisitos de alto nível**

Sistema de cadastro de usuários, no cadastro será nescessario um e-mail válido, senha, nome do usuário, data de nascimento, sexo, endereço completo e nome completo.

**b. Descrição de Alto nível**

O sistema de registro de usuários/clientes irá requerer os seguintes itens: nome completo, nome do usuário/cliente, e-mail, senha, caso do cliente será obrigatório o endereço e opcional a forma de pagamento.

O banco de dados terá as seguintes tabelas: Usuário, Cliente, Produtos, Loja e Fornecedores.

**2.Cronograma básico do projeto**

O desenvolvimento da plataforma irá demorar por valta de 4 meses.

A aplicação mobile por volta de 3 semanas.

O desenvolvimento do site levara por volta de 5 semanas.

**3. Estimativas iniciais de custo**

Sem custos iniciais, será tudo criado pelos integrantes do projeto.

**VII – Administração**

**1.Necessidade inicial de recursos**

Não é necessário recursos iniciais.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Responsáveis** | | |
| Nome: Carlos Eduardo da R. S. Santos | Data: | Local: Cotil-Unicamp |
| Nome: Henrique Brechot | Data: 05/11 | Local: Cotil-Unicamp |
| Nome: | Data: 05/11 | Local: Cotil-Unicamp |
| Nome: | Data: | Local: Cotil-Unicamp |
| Nome: | Data: | Local: Cotil-Unicamp |